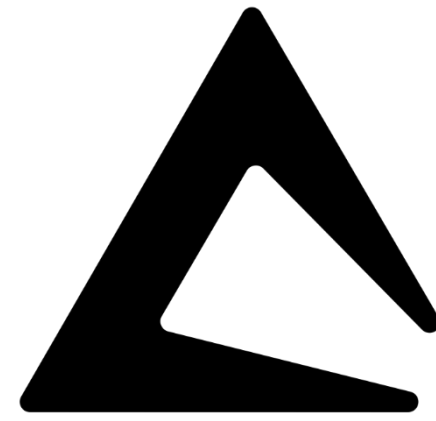




HYLED

HUMAN BEYOND TECHNOLOGY



HYLED EVE. NTS.

5 Eventi con
l'obiettivo di far
vivere momenti
indimenticabili.

Progresso, Futuro,
Libertà, Velocità,
Relazioni: questi
gli ingredienti alla
base delle nostre
esperienze.





GIANCARLO
ORSINI

Progresso, Innovazione, Tecnologia

THE FUTURE IS NOW





da 100 a 1000 partecipanti



60 MINUTI

LIGHT

90 MINUTI

MEDIUM

120 MINUTI

TOP

Migliorare come persone e professionisti, acquisendo mezzi e conoscenze per affrontare il futuro al massimo delle potenzialità.

Giancarlo Orsini guiderà i partecipanti attraverso un percorso multidisciplinare ricco di spunti e informazioni, perché avere una visione chiara del mondo, permette di preparare al meglio le proprie strategie di crescita e sviluppo.

THE FUTURE IS NOW

La realtà aziendale è in continuo movimento: segue l'andamento dei mercati, le oscillazioni della finanza, ma soprattutto lo slancio a creare e produrre sempre qualcosa di nuovo e di migliore.

La curiosità ha spinto l'Umanità a inventare le soluzioni più adatte per le proprie necessità, in un fermento creativo costante in tutte le epoche, anche quelle apparentemente più buie e difficili.

Allo stesso modo le aziende migliori sono state quelle capaci di rilanciarsi e reinventarsi in nuovi campi e progetti, per superare le sfide incontrate.

Il **Progresso** non si è mai fermato, anzi, in questi anni si è sviluppato in modo esponenziale in settori come architettura, energia, finanza e trasporti.

Le **Nuove Tecnologie**, come la **Robotica** influenzeranno il nostro modo di vivere tanto quanto l'evoluzione dei **Social Media** e dei mezzi di **Comunicazione**.

Sostenibilità e **Reputation** sono paradigmi irrinunciabili per creare e mantenere il business nel terzo millennio, perché non conta solo il

profitto, ma soprattutto la coesione tra i propri collaboratori, i dipendenti e la qualità dell'ambiente lavorativo: lo sfruttamento crea povertà, il rispetto porta progresso.

Particolare attenzione va anche rivolta verso i **Paesi Emergenti**, che possono essere motori della crescita globale, tra rischi e opportunità

Le aziende che vogliono guardare al futuro devono avere i mezzi e le competenze per crescere e far crescere, nel modo migliore e più lungimirante possibile per il futuro.





NOLEGGIO
ELETTRICO

Performance, Tecnologia, Elettrico

MAGIC EXPERIENCE



VIVI LA. RIVOLUZIONE. ELETTRICA.

Utilizza l'auto elettrica per i tuoi eventi. Stai lanciando un nuovo brand, stai organizzando un evento esclusivo per i tuoi clienti o collaboratori, vuoi incrementare la tua clientela organizzando eventi aziendali? Utilizza Tesla, il marchio più innovativo ed esclusivo al mondo!

1 Tesla + 1 Pilota da 0 a 30 partecipanti.

2 Tesla + 2 Piloti da 31 a 50 partecipanti.

CON PILOTA

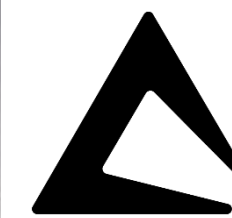
La Tesla sarà guidata da un pilota ed i partecipanti siederanno come passeggeri.

Richiesta liberatoria.

GUIDA PERSONALE

I partecipanti, **sempre** affiancati da un pilota, guideranno la Tesla.

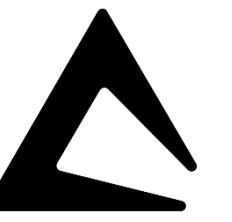
Richiesta liberatoria e franchigia.



Team Building, Edutainment, Tecnologia

FLY EXPERIENCE



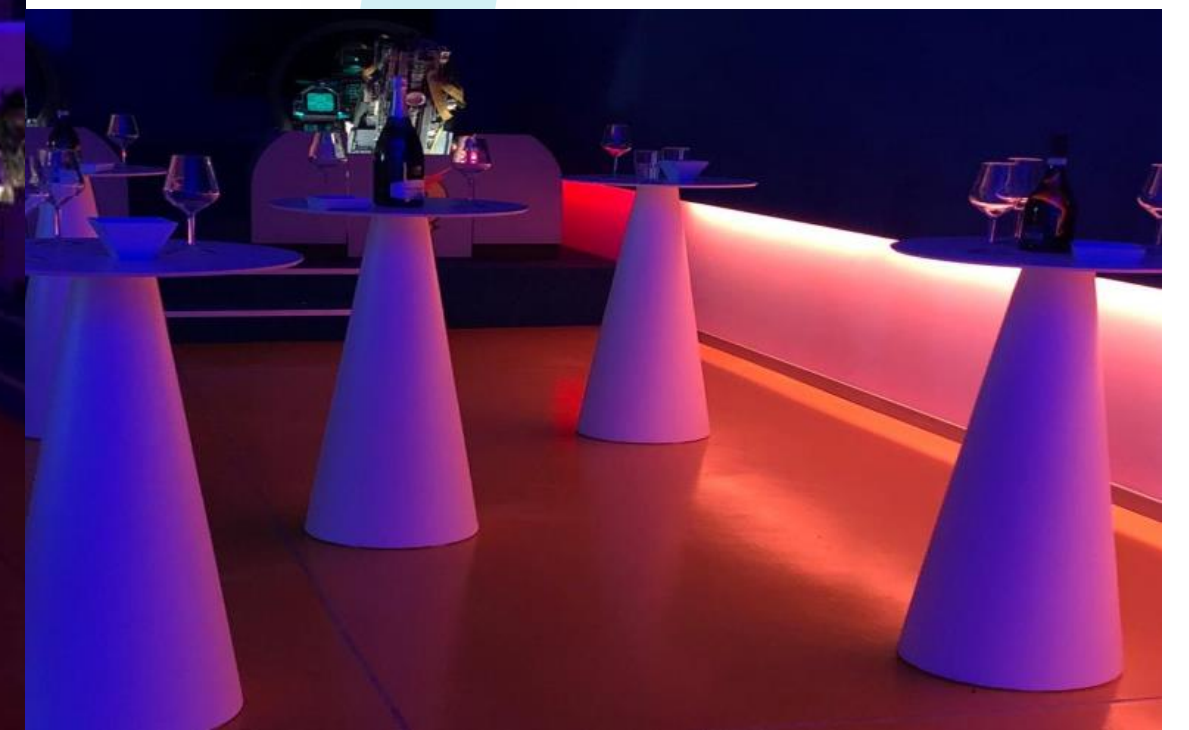


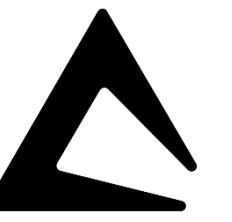
DASTYFLYSIM

Dastyflysim® riproduce in scala 1 : 1 la cabina di pilotaggio di un Boeing 737. Inoltre è possibile volare su un Full Motion, che permette di sperimentare tutte le sensazioni del volo reale, cimentarsi su una squadriglia di Caccia e fare varie esperienze di volo spaziale attraverso la tecnologia VR di ultima generazione.

E' possibile progettare e realizzare interventi di Team Building aziendale e di Team Working formativi: l'ambiente aeronautico è uno degli ambiti esperienziali più efficaci nella acquisizione di una metodologia rigorosa ed affidabile.

Ciascuno dei partecipanti agli eventi è parte integrante di una HRO (Hight Reliability Organization): l'affronto scorretto di un singolo evento può avere una conseguenza catastrofica dal punto di vista operativo allo stesso modo in cui, un approccio scorretto in Azienda può avere conseguenze drammatiche dal punto di vista economico-finanziario, produttivo, di gestione delle risorse umane o strutturali.





Piloti corrono agli aerei per uno *scramble* nel corso della Battaglia d'Inghilterra nel 1940.



Piloti corrono agli aerei per uno *scramble* oggi

SCRAM. BLE TEAM BUILDING

La capacità di reagire insieme con prontezza, tempestività, cOordinazione del team guida tutta l'esercitazione.

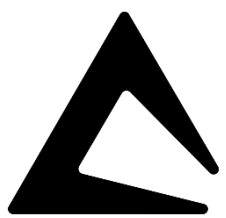
Indossata la tuta da volo i partecipanti (fino ad un massimo di 18) assistono ad un briefing collettivo di 45' impartito dall'Istruttore.

Suddivisi poi in 2 o 4 TOP GUN Squadron (in base del numero dei partecipanti) ogni team riceve il suo target.

Ogni elemento della squadra avrà quindi un preciso compito (pilota, tecnico, navigatore) che verrà alternato nei 2-3 veri e propri SCRAMBLE.

Il Debriefing condurrà all'applicazione pratica dei risultati alla concreta realtà aziendale

Durata dell'evento: dalle 4 alle 8 ore



ABNO. RMAL SITUAT. ION

Una buona gestione delle risorse include la comprensione della quantità di lavoro necessario per un'attività e la scelta della persona adeguata per il lavoro. Attraverso l'esperienza di gestione di una situazione anomala in ambito aeronautico è possibile:

- Favorire la partecipazione e la comprensione delle scelte aziendali
- Aumentare l'intraprendenza, la capacità di analisi e la consapevolezza del rischio che si assume
- Lavorare in gruppi ad un obiettivo comune, verificando il proprio operato.

I Partecipanti dovranno gestire un Boeing 737, superando difficoltà ed imprevisti di varia natura.

Decision Making & Leadership: l'esperienza inizia con un'analisi di un incidente dal punto di vista Human Factor e prosegue con un Briefing sulla gestione di un moderno aereo di linea.

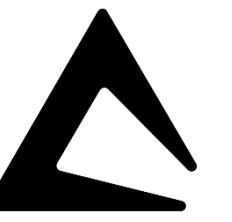
Ricevuta la consegna della rotta gli equipaggi si alterneranno nel cockpit del simulatore e, scoperto l'imprevisto da gestire (bomba a bordo, dirottamento, problema sanitario a bordo), dovranno portare a termine la loro missione

Diagnosi - Scelta - Decisione - Revisione



Durata dell'evento: dalle 6 alle 8 ore

E' possibile progettare l'evento anche momenti di briefing e debriefing presso la Vostra Azienda



FIGHTER SQUAD. RON EXPERI. ENCE

Le chiavi del successo sono la pianificazione e il coordinamento: questo vale per una missione aerea ad alto rischio come pure per la quotidiana gestione di una realtà aziendale.

Attraverso questa esperienza sarà possibile:

- pianificare di una procedura metodologica che accomuni i punti di vista delle persone sulla gestione quotidiana
- responsabilizzare ogni membro del gruppo verso gli obiettivi che il team.

I Partecipanti, in numero massimo di 12, dovranno portare a termine il compito, distribuito a tutti i membri del gruppo, ma eseguito con uno sforzo congiunto.

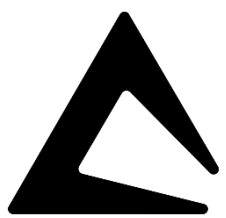
Dopo un warm up che si contestualizza nella Vestizione, inizia con un Workshop sulla Pianificazione di un Volo Tattico cui ne segue un secondo sulle modalità di impostazione del Briefing.

Durante l'esercitazione al simulatore si svolgeranno gli obiettivi assegnati mentre il Debriefing finale permetterà di mettere in chiaro luci ed ombre dell'intera giornata.

Pianificazione - Comunicazione - Coordinamento - Obiettivi

Durata dell'evento: dalle 6 alle 8 ore

E' possibile progettare l'evento anche momenti di briefing e debriefing presso la Vostra Azienda



ENTER. TAINM. ENT EVENT

L'idea di base è creare progetti che generino forti emozioni grazie all'utilizzo delle sofisticate attrezzature di cui è dotato il centro.

Gli eventi vengono sviluppati attraverso la creazione di momenti innovativi e fortemente emozionali, progettati secondo il piano strategico della comunicazione della società.

Ogni progetto è ideato e realizzato in ogni singolo dettaglio: contenuti, surround, ambientazione sono un "evento nell'evento" che crea un'esperienza emozionale unica ogni volta.

I partecipanti (fino ad un massimo di 30) vengono coinvolti in una sequenza di diverse esperienze di volo di fortissimo impatto, dove sangue freddo, ritmo e capacità di concentrazione possono fare la differenza.

Nel corso di ogni singola esperienza viene assegnato un punteggio che permette ad ogni partecipante di misurare in tempo reale le proprie performance e di compararle con quelle dei compagni di volo in una sorta di competizione fra amici.

Divertimento – Competizione – Conoscenza

Durata dell'evento: massimo 8 ore





Performance, Team Building, Tecnologia

TOP EXPERIENCE





MAGIC + FLY TESLA + AEREI

La Top Experience è il massimo che si può chiedere in termini di Team Building e Innovazione.

Adatto ad un massimo di 30 partecipanti e 3 auto Tesla, l'evento alterna fasi di guida a fasi di pilotaggio per testare le proprie abilità... provando emozioni uniche!



Team Building, Relazioni, Creatività

BUSINESS DINNER





Esperienze indimenticabili

Non si tratta di semplici cene, ma di vere e proprie esperienze da vivere e da assaporare.

Verranno esaltati I gusti, la location, gli intermezzi creativity, gli spettacoli.

Tutto questo per regalare ricordi indimenticabili e rafforzare le relazioni all'interno del Team.

